

# **Default**

Heiko Schröder

**COLLABORATORS**

|               |                           |                |                  |
|---------------|---------------------------|----------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>Default |                |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>               | <i>DATE</i>    | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    | Heiko Schröder            | August 6, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Default</b>                                    | <b>1</b> |
| 1.1      | FontCode 1.06 für FinalCopy/Finalwriter . . . . . | 1        |
| 1.2      | Vorwort . . . . .                                 | 1        |
| 1.3      | Installation . . . . .                            | 2        |
| 1.4      | Benutzung . . . . .                               | 2        |
| 1.5      | Anbei . . . . .                                   | 3        |
| 1.6      | Sonst noch was? . . . . .                         | 3        |
| 1.7      | Entwicklung . . . . .                             | 3        |

---

# Chapter 1

## Default

### 1.1 FontCode 1.06 für FinalCopy/Finalwriter

»FontCode 1.06«

ist ein ARExx-Script für Finalwriter oder FinalCopyII zum einfachen Erreichen "exotischer" Fontzeichen.

Vorwort

Installation

Benutzung

Anbei

Sonst noch was?

Entwicklung

### 1.2 Vorwort

Der "normale" Zeichensatz befindet sich in den ASCII-Codes 32 bis 136.

---

Diese werden auch von der Tastatur unterstützt (A-Z, a-z, 0-9, !-?). Probleme bekommt man bei Zeichen die sich oberhalb des 126er ASCII-Codes befinden. (à@@pµ\$ $\mathrm{\mu}$ §;øèé...)  
Diese erreicht man nur umständlich über die Shortcuts (Alt, Alt+Shift, Amiga-Taste).

»FontCode 1.06« umgeht dieses Problem auf einfache Weise.

Jeder, der Finalwriter oder FinalCopyII benutzt, kennt das Problem: Man besitzt eine Schriftart mit Symbolen (Symbol, ZapfDingBats, WingDings), benötigt für das Dokument ein bestimmtes Symbol und kennt sogar dessen ASCII-Code, kann ihn aber trotzdem nicht eingeben.

Mit »FontCode 1.06« brauchen Sie nur noch den ASCII-Code einzugeben und schon erscheint das gewünschte Symbol auf dem Bildschirm.

## 1.3 Installation

Sollten Sie schon eine ältere Version von »FontCode.fwrexx« installiert haben:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.

Haben Sie vorher noch nicht damit gearbeitet:

1. Kopieren Sie die Datei »FontCode.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.
2. Starten Sie das Programm »RexxMast«.
3. Starten Sie »Finalwriter« oder »FinalCopyII«.
4. Begeben Sie sich in das Menü "Benutzer - Andere - Voreinsteller...".

- \* "Aktionen" - Neu
- \* "Name des Menüpunktes" - FontCode
- \* "Befehl" - "Typ" - ARexx-Script
- \* "Befehl" - "Auswählen" (FontCode.fwrexx)
- \* "Funktionstastenkürzel" - F10
- \* "Akzeptieren
- \* "Sichern"

## 1.4 Benutzung

Benötigen Sie ein Symbol, so laden Sie den zugehörigen Zeichensatz, drücken F10 und geben den ASCII-Code ein.

Das wars.

---

## 1.5 Anbei

Die Lösung wurde von der "MS-Dose" abgeschaut.  
Dort ist das Problem durch "Alt 0+ASCII Code" gelöst.

## 1.6 Sonst noch was?

Verbesserungen, Tips oder andere Probleme mit Finalwriter  
bitte an mich senden. Ich versuche eine Lösung zu finden.

Heiko Schröder  
Arnoldstr. 1  
04299 Leipzig  
Tel.: (03 41) 8 61 00 61  
E-Mail: age@thepentagon.com  
HomeBase: <http://yi.com/home/SchroederHeiko>

Leipzig, den 12. August 1997

## 1.7 Entwicklung

- |      |          |   |
|------|----------|---|
| 1.06 | 12.08.97 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Code optimiert</li> <li>- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES               <ul style="list-style-type: none"> <li>* FontCode.fwrexx.long - normal (178 Bytes)</li> <li>* FontCode.fwrexx - optimiert (125 Bytes)</li> </ul> </li> </ul>   |
| 1.05 | 10.09.96 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Befehl "ADDRESS "FINALW.1"" gelöscht; nun nicht mehr von WB aus startbar (Warum auch?)</li> <li>- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES               <ul style="list-style-type: none"> <li>* FontCode.fwrexx.long - normal (184 Bytes)</li> <li>* FontCode.fwrexx - optimiert (140 Bytes)</li> </ul> </li> </ul> |
| 1.04 | 04.09.96 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Codeoptimierung</li> <li>- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES               <ul style="list-style-type: none"> <li>* FontCode.fwrexx.long - normal (203 Bytes)</li> <li>* FontCode.fwrexx - optimiert (159 Bytes)</li> </ul> </li> </ul>  |
| 1.03 | 30.08.96 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Codeoptimierung</li> <li>- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES               <ul style="list-style-type: none"> <li>* FontCode.fwrexx.long - normal (227 Bytes)</li> <li>* FontCode.fwrexx - optimiert (176 Bytes)</li> </ul> </li> </ul>  |
| 1.02 | 25.07.96 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Abfang des Scripts wenn Finalwriter nicht läuft</li> <li>- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES               <ul style="list-style-type: none"> <li>* FontCode.fwrexx.long - normal (486 Bytes)</li> <li>* FontCode.fwrexx - optimiert (264 Bytes)</li> </ul> </li> </ul>  |
-

- 
- 1.01      15.07.96      - Überarbeitung des »FontCode.guide«  
- Änderung der Kommentarzeile in »FontCode.fwrexx«  
- Auslieferung der optimierten ARExxVersion mit Hilfe von  
REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES  
    \* FontCode.fwrexx.long    - normal      (394 Bytes)  
    \* FontCode.fwrexx        - optimiert (172 Bytes)
- 1.00      08.07.96      - erste Veröffentlichung
-